

Candidatura N. 1079927

33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	PRIMO LEVI
Codice meccanografico	RMIC8A7009
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA PALAVERTA, 69
Provincia	RM
Comune	Marino
CAP	00047
Telefono	0693540044
E-mail	RMIC8A7009@istruzione.it
Sito web	www.primolevimarino.edu.it
Numero alunni	1473
Plessi	RMAA8A7027 - MARINO - CASTELLUCCIA RMAA8A7038 - MARINO - FRATTOCCHIE RMAA8A7049 - MARINO - CAVA DEI SELCI RMAA8A705A - MARINO - SPIGARELLI RMEE8A701B - "ANNA FRANK" RMEE8A702C - "ALESSANDRO SILVESTRI" RMEE8A703D - MARINO - IPPOLITO NIEVO RMEE8A704E - MARINO-ELSA MORANTE RMIC8A7009 - PRIMO LEVI RMMM8A701A - PRIMO LEVI - MARINO

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1079927 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Arte; scrittura creativa; teatro	TEATRANDO-NOI	€ 4.977,90
Arte; scrittura creativa; teatro	LET'S GO ON STAGE	€ 4.977,90
Arte; scrittura creativa; teatro	2 SALTI NELL'ITALIANO	€ 4.977,90
Arte; scrittura creativa; teatro	Bleu blanc rouge	€ 4.977,90
Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni	Cerco, scopro, gioco	€ 4.977,90
Musica e Canto	MUSICA E MOVIMENTO	€ 4.977,90
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 29.867,40

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	GIOCHI-AMO CON LE REGOLE	€ 4.353,30
Competenza multilinguistica	CAMBRIDGE MOVERS	€ 4.353,30
Competenza multilinguistica	CAMBRIDGE -FLYERS	€ 4.353,30
Competenza multilinguistica	CAMBRIDGE -KET	€ 4.353,30
Competenza multilinguistica	DELFF	€ 4.457,40
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	MATEMATICA -MENTE	€ 4.353,30
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	PROBLEMA RISOLTO!	€ 4.457,40
Competenza digitale	BlaBlaCast.giovani podcaster crescono	€ 4.457,40
Competenza digitale	Coding,robotica e stampa 3d	€ 4.457,40
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 39.596,10

Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: INCLUSIVAMENTE. Una scuola aperta a tutti

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none">- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.
Codice CUP	G14C22000310001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
TEATRANDO-NOI	€ 4.977,90
LET'S GO ON STAGE	€ 4.977,90
2 SALTI NELL'ITALIANO	€ 4.977,90
Bleu blanc rouge	€ 4.977,90
Cerco, scopro, gioco	€ 4.977,90
MUSICA E MOVIMENTO	€ 4.977,90
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 29.867,40

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: TEATRANDO-NOI

Dettagli modulo

Titolo modulo	TEATRANDO-NOI
Descrizione modulo	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per scrivere un copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	RMEE8A701B RMEE8A702C RMEE8A703D RMEE8A704E
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: TEATRANDO-NOI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: LET'S GO ON STAGE

Dettagli modulo

Titolo modulo	LET'S GO ON STAGE
Descrizione modulo	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per scrivere un copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	RMEE8A701B RMEE8A702C RMEE8A703D RMEE8A704E
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: LET'S GO ON STAGE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: 2 SALTI NELL'ITALIANO

Dettagli modulo

Titolo modulo	2 SALTI NELL'ITALIANO
Descrizione modulo	Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno cristallizzate e tradizionali quali spiegazione, interrogazione, compito scritto in classe, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua e all'esplorazione cognitiva della realtà. In particolare il laboratorio si concentra su: - le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o ancora per usarli nelle proprie attività di scrittura anche in occasioni reali; - lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, anche attraverso un'impostazione dialogica della lezione.
Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	RMEE8A701B RMEE8A702C RMEE8A703D RMEE8A704E
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: 2 SALTI NELL'ITALIANO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: Bleu blanc rouge

Dettagli modulo

Titolo modulo	Bleu blanc rouge
Descrizione modulo	Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno cristallizzate e tradizionali quali spiegazione, interrogazione, compito scritto in classe, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua e all'esplorazione cognitiva della realtà. In particolare il laboratorio si concentra su: - le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o ancora per usarli nelle proprie attività di scrittura anche in occasioni reali; - lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, anche attraverso un'impostazione dialogica della lezione.
Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	RMEE8A701B RMEE8A702C RMEE8A703D RMEE8A704E
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Bleu blanc rouge

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni

Titolo: Cerco, scopro, gioco

Dettagli modulo

Titolo modulo	Cerco, scopro, gioco
Descrizione modulo	Attività ludiche e di ricerca sulla storia del territorio richiamando i costumi dell'antica Roma attraverso uscite didattiche e rappresentazioni teatrali.
Data inizio prevista	17/10/2022

Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni
Sedi dove è previsto il modulo	RMEE8A701B RMEE8A702C RMEE8A703D RMEE8A704E
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Cerco, scopro, gioco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli Modulo: Musica e Canto Titolo: MUSICA E MOVIMENTO

Dettagli modulo

Titolo modulo	MUSICA E MOVIMENTO
Descrizione modulo	L'esperienza musicale permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Musica e Canto

Sedi dove è previsto il modulo	RMEE8A701B RMEE8A702C RMEE8A703D RMEE8A704E RMMM8A701A
Numero destinatari	11 Studentesse e studenti Primaria 8 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: MUSICA E MOVIMENTO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: POTENZIA-MENTE

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
<p>Codice CUP</p>	<p>G14C22000320001</p>

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
GIOCHI-AMO CON LE REGOLE	€ 4.353,30
CAMBRIDGE MOVERS	€ 4.353,30
CAMBRIDGE -FLYERS	€ 4.353,30
CAMBRIDGE -KET	€ 4.353,30
DELFI	€ 4.457,40
MATEMATICA -MENTE	€ 4.353,30
PROBLEMA RISOLTO!	€ 4.457,40
BlaBlaCast.giovani podcaster crescono	€ 4.457,40
Coding,robotica e stampa 3d	€ 4.457,40
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 39.596,10

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: GIOCHI-AMO CON LE REGOLE

Dettagli modulo

Titolo modulo	GIOCHI-AMO CON LE REGOLE
Descrizione modulo	La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante.
Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM8A701A
Numero destinatari	13 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: GIOCHI-AMO CON LE REGOLE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		13	1.353,30 €
	TOTALE					4.353,30 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: CAMBRIDGE MOVERS

Dettagli modulo

Titolo modulo	CAMBRIDGE MOVERS
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	07/11/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM8A701A
Numero destinatari	13 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: CAMBRIDGE MOVERS

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		13	1.353,30 €

	TOTALE					4.353,30 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: CAMBRIDGE -FLYERS

Dettagli modulo

Titolo modulo	CAMBRIDGE -FLYERS
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	07/11/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM8A701A
Numero destinatari	13 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: CAMBRIDGE -FLYERS

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		13	1.353,30 €
	TOTALE					4.353,30 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: CAMBRIDGE -KET

Dettagli modulo

Titolo modulo	CAMBRIDGE -KET
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	07/11/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM8A701A
Numero destinatari	13 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: CAMBRIDGE -KET

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		13	1.353,30 €
	TOTALE					4.353,30 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: DELF

Dettagli modulo

Titolo modulo	DELF
----------------------	------

Descrizione modulo	A livello internazionale sono note le potenzialità delle tecnologie digitali per l'apprendimento linguistico. Mobile, social networks, community permettono interazioni con native speaker, attività collaborative di lettura e scrittura sono possibili con blog, wiki ed editor condivisi. A tal proposito diventa necessario promuovere nel laboratorio una didattica in cui l'attuazione dell'approccio comunicativo sia potenziato dal mobile e dal web 2.0. Un giornalino online, una guida della città si possono realizzare collaborativamente grazie agli strumenti citati. L'attività inizierà nel laboratorio e proseguirà in altri spazi fisici e virtuali, ridefinendo e ampliando il concetto di ambiente di apprendimento e modalità di interazione.
Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM8A701A
Numero destinatari	14 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: DELF

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		14	1.457,40 €
	TOTALE					4.457,40 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: MATEMATICA -MENTE

Dettagli modulo

Titolo modulo	MATEMATICA -MENTE
Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.

Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM8A701A
Numero destinatari	13 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: MATEMATICA -MENTE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		13	1.353,30 €
	TOTALE					4.353,30 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: PROBLEMA RISOLTO!

Dettagli modulo

Titolo modulo	PROBLEMA RISOLTO!
Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	RMEE8A701B RMEE8A702C RMEE8A703D RMEE8A704E

Numero destinatari	14 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: PROBLEMA RISOLTO!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		14	1.457,40 €
	TOTALE					4.457,40 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: BlaBlaCast.giovani podcaster crescono

Dettagli modulo

Titolo modulo	BlaBlaCast.giovani podcaster crescono
Descrizione modulo	Educazione alla comprensione, fruizione ed uso consapevole dei media, soprattutto in riferimento alle dinamiche sociali e comportamentali sono le finalità del laboratorio, che approfondirà le caratteristiche specifiche dei media e degli intermediari digitali, della capacità di gestire una identità online e offline con integrità, delle caratteristiche della socialità in rete, della gestione dei conflitti su social network. Attraverso esempi operativi, basati sul corretto uso dello strumento, gli studenti apprendono strategie comportamentali per prevenire e gestire i rischi online.
Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM8A701A
Numero destinatari	14 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: BlaBlaCast.giovani podcaster crescono

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	-------------	--------------

Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		14	1.457,40 €
	TOTALE					4.457,40 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Coding,robotica e stampa 3d

Dettagli modulo

Titolo modulo	Coding,robotica e stampa 3d
Descrizione modulo	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM8A701A
Numero destinatari	14 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Coding,robotica e stampa 3d

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		14	1.457,40 €
	TOTALE					4.457,40 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
INCLUSIVAMENTE. Una scuola aperta a tutti	€ 29.867,40
POTENZIA-MENTE	€ 39.596,10
TOTALE PROGETTO	€ 69.463,50

Avviso	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1079927)
Importo totale richiesto	€ 69.463,50
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	31/05/2022 13:23:40
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>TEATRANDO-NOI</u>	€ 4.977,90	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>LET'S GO ON STAGE</u>	€ 4.977,90	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>2 SALTII NELL'ITALIANO</u>	€ 4.977,90	

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Bleu blanc rouge</u>	€ 4.977,90	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni: <u>Cerco, scopro, gioco</u>	€ 4.977,90	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>MUSICA E MOVIMENTO</u>	€ 4.977,90	
	Totale Progetto "INCLUSIVAMENTE. Una scuola aperta a tutti"	€ 29.867,40	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>GIOCHI-AMO CON LE REGOLE</u>	€ 4.353,30	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>CAMBRIDGE MOVERS</u>	€ 4.353,30	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>CAMBRIDGE -FLYERS</u>	€ 4.353,30	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>CAMBRIDGE -KET</u>	€ 4.353,30	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>DELF</u>	€ 4.457,40	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>MATEMATICA -MENTE</u>	€ 4.353,30	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>PROBLEMA RISOLTO!</u>	€ 4.457,40	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>BlaBlaCast.giovani podcaster crescono</u>	€ 4.457,40	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Coding, robotica e stampa 3d</u>	€ 4.457,40	
	Totale Progetto "POTENZIA-MENTE"	€ 39.596,10	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 69.463,50	€ 70.000,00