



Al Docente:
DI CANDIA Alessandro
Al Dsga
Atti
Sito

Pubblicata in
<https://www.compensivoprimolevimarino.edu.it>

Oggetto: Referente per l'Innovazione Digitale e l'Intelligenza Artificiale – già Animatore Digitale triennio 2024-2027- per l'anno scolastico 2025-2026.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165, recante "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze delle amministrazioni pubbliche" e in particolare l'art. 25; **VISTA** la Legge 13 luglio 2015, n. 107, recante "Riforma del sistema nazionale di istruzione e formazione e delega per il riordino delle disposizioni legislative vigenti", che all'art. 1, comma 58, ha introdotto la figura dell'animatore digitale in ogni istituzione scolastica;

VISTO il Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD), adottato con Decreto Ministeriale n. 851 del 27 ottobre 2015, che promuove l'innovazione didattica e digitale nelle scuole italiane;

CONSIDERATA l'Azione #28 del PNSD che prevede l'individuazione di un docente con funzioni di "Animatore Digitale" per la diffusione dell'innovazione digitale e la promozione di specifiche attività progettuali, affiancato da un team di docenti;

VISTA la normativa nazionale ed europea vigente in materia di transizione digitale e intelligenza artificiale nella pubblica amministrazione;

VISTE le Linee guida AgID in materia di adozione dell'Intelligenza Artificiale nella PA;

VISTO il Regolamento UE 2024/1689 (AI Act);

VISTO il Prot. 0008609/U del 26/09/2025 con cui è stato reso noto l'Organigramma di Istituto per l'anno scolastico 2025/2026;

INDIVIDUATO nell'organigramma il docente designato a ricoprire i ruoli di Animatore Digitale e di Referente per l'Innovazione Digitale e l'Intelligenza Artificiale;

TENUTO CONTO delle competenze e delle esperienze professionali del docente individuato;

VISTA la delibera n. 27 del Collegio dei docenti dell'11/09/2025;

NOMINA

Il prof. Di Candia Alessandro quale "Animatore Digitale/Referente per l'Innovazione Digitale e l'Intelligenza Artificiale" per l'Istituto Comprensivo P. Levi Marino

Il referente per l'innovazione digitale e l'intelligenza artificiale, già Animatore digitale avrà "il compito di favorire il processo di digitalizzazione della Scuola e diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del Piano Nazionale Scuola Digitale. Lo stesso avrà il compito di collaborare con il Dirigente Scolastico nella promozione, pianificazione e attuazione delle attività connesse alla transizione digitale della scuola, con particolare riferimento all'introduzione responsabile degli strumenti di intelligenza artificiale, nel rispetto della normativa vigente.

In particolare l'Animatore digitale:

- Supporterà il DS nella definizione e attuazione della strategia digitale e delle policy interne sull'adozione degli strumenti IA;
- Promuoverà l'adozione graduale di strumenti IA previa conduzione di adeguata valutazione di impatto e nel rispetto dei diritti stabiliti dalla normativa;
- Collaborerà nell'organizzazione delle attività di alfabetizzazione digitale del personale scolastico sui temi dell'IA (AI literacy);
- Segnerà e proporrà strumenti o soluzioni conformi ai requisiti tecnici e giuridici previsti dalla normativa europea e nazionale;
- Collaborerà con il DPO, i referenti digitali e il team di supporto per garantire l'adozione conforme e trasparente degli strumenti IA;
- Contribuirà alla redazione di modelli, guide, istruzioni operative e documentazione utile alla governance dell'IA nella scuola.
- In stretto raccordo con il Docente Funzione Strumentale Area 4 - AREA 4 DIGITALIZZAZIONE-INNOVAZIONE-COMUNICAZIONE, - si occuperà di coordinare la formazione interna, partendo dall'individuazione dei bisogni rispetto agli ambiti del PNSD
- organizzerà laboratori formativi sull'uso delle nuove tecnologie nella didattica e proporrà corsi di aggiornamento per potenziare le competenze digitali di docenti e amministrativi;
- individuerà soluzioni adatte alle esigenze della scuola gestendo le dotazioni tecnologiche esistenti e potenziandole;
- favorirà la partecipazione attiva degli alunni e delle alunne ai workshop e altre attività anche aperte alle famiglie, e ad altri attori del territorio;
- contribuirà ad informare la comunità sulle attività della scuola, pubblicizzarne le attività e sensibilizzare la comunità sui temi di cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, lotta al cyberbullismo.

AREA PROGETTAZIONE

L'animatore digitale quale essere promotore delle seguenti azioni:

- ambienti di apprendimento per la didattica digitale integrata;
- laboratori per la creatività e l'imprenditorialità;
- biblioteche scolastiche come ambienti mediali;
- l'inserimento in evidenza delle priorità del PNSD;
- sicurezza dei dati e privacy;
- sperimentazione di nuove soluzioni digitali hardware e software.

AREA COMPETENZE E CONTENUTI:

- cittadinanza digitale;
- educazione ai media e ai social network e-Safety;
- qualità dell'informazione, copyright e privacy;
- azioni per colmare il divario digitale femminile;
- costruzione di curricula digitali e per il digitale;
- sviluppo del pensiero computazionale:
- introduzione al coding
- making, creatività e manualità;
- risorse educative aperte (OER) e costruzione di contenuti digitali;

- collaborazione e comunicazione in rete: dalle piattaforme digitali scolastiche alle comunità virtuali di pratica e di ricerca;
- ricerca, selezione, organizzazione di informazioni;

AREA FORMAZIONE E ACCOMPAGNAMENTO:

- scenari e processi didattici per l'integrazione del mobile, gli ambienti digitali e l'uso di dispositivi individuali a scuola (BYOD);
- sperimentazione e diffusione di metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa;
- modelli di lavoro in team e di coinvolgimento della comunità (famiglie, associazioni, ecc.);
- partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali;
- documentazione e gallery del pnsd;
- realizzazione di programmi formativi sul digitale a favore di studenti, docenti, famiglie, comunità;
- utilizzo dati (anche invalsi, valutazione, costruzione di questionari) e rendicontazione sociale (monitoraggi).

L'Animatore digitale, insieme al Team per l'innovazione digitale e alla FS Area 4, avrà un ruolo strategico nella diffusione dell'innovazione a scuola, con un profilo rivolto a sviluppare progettualità sui seguenti ambiti:

- **1. FORMAZIONE INTERNA:** fungere da stimolo alla formazione interna alla scuola sui temi del PNSD, sia organizzando laboratori formativi, sia animando e coordinando la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle altre attività formative;
- **2. COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA:** favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli alunni e delle alunne nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche aprendo i momenti formativi alle famiglie e altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa;
- **3. CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE:** individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti dell'istituto coerenti con l'analisi dei fabbisogni emersi, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure. .
- **4 AFFIANCAMENTO DEL DIRIGENTE E DEL Direttore SGA** nella progettazione e realizzazione dei progetti di innovazione digitale contenuti nel Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD).

Compenso

Gli incarichi di cui agli articoli 1 e 2 hanno validità per l'anno scolastico 2025/2026 e saranno retribuiti con le risorse dedicate dal fondo per il miglioramento dell'offerta formativa, compatibilmente con la disponibilità finanziaria.

Il presente decreto viene pubblicato sul sito web dell'Istituto

Durata della nomina

La presente nomina ha effetto immediato e durata fino alla revoca dell'incarico.

Luogo e data _____

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

L'INCARICATO PER ACCETTAZIONE
